



#CreandoComunidad

#Scratch

Saltar

Hacemos que el personaje pueda saltar apretando una tecla. El salto tiene tres etapas en tres velocidades, que simula un efecto gravitatorio. Esto se logra combinando el valor de los cambios en "y" con los tiempos de espera.

Código

```
al presionar tecla espacio
  repetir 4
    cambiar y en 20
    esperar 0.05 segundos
  repetir 4
    cambiar y en 10
    esperar 0.05 segundos
  repetir 4
    cambiar y en 2
    esperar 0.05 segundos
  repetir 4
    cambiar y en -2
    esperar 0.05 segundos
  repetir 4
    cambiar y en -10
    esperar 0.05 segundos
  repetir 4
    cambiar y en -20
    esperar 0.05 segundos
```

Objetos

