



#CreandoComunidad #Scratch

Click en objeto

Al hacer click sobre el globo, se suma un punto. Se debe crear una "variable" que es una memoria donde se van a guardar los puntos. Al iniciar el programa los puntos se hacen igual a cero. El objeto aparece en lugares aleatorios y cambia de color.

Código

```
al hacer clic en este objeto
iniciar sonido Pop
sumar a puntos 1
```

```
al hacer clic en bandera verde
dar a puntos el valor 0
por siempre
  sumar al efecto color 25
  ir a posición aleatoria
  esperar 1 segundos
```

Objetos

