



# #CreandoComunidad

## #Scratch

### Juego de paleta

Vamos a crear un juego de "pong" o paleta y pelota. La pelota tiene un movimiento rebotando contra los bordes de la pantalla. La paleta se mueve con flechas derecha e izquierda. Si la pelota toca la paleta, hace un rebote, o sea continua en la dirección opuesta a la que venía.

#### Código

##### Pelota

```

al hacer clic en [bandera]
  apuntar en dirección 45
  por siempre
    mover 10 pasos
    si toca un borde, rebotar
  
```

```

al hacer clic en [bandera]
  por siempre
    si ¿tocando paleta? entonces
      girar 180 grados
  
```

##### Paleta

```

al presionar tecla [flecha derecha]
  sumar a x 30
  
```

```

al presionar tecla [flecha izquierda]
  sumar a x -30
  
```

#### Objetos

