



#CreandoComunidad
#Scratch

#09 Pípamo

El personaje se desplaza con el puntero del mouse, y posee una animación como agitando sus alas. El puntero del mouse marca con una cruz el lugar de destino del movimiento del personaje.

Código
Pípamo

```
al hacer clic en [bandera verde]
por siempre
  siguiente disfraz
  esperar 0.2 segundos
al presionar tecla [espacio]
deslizar en 1 segs a puntero del ratón
```

Objetos



Cruz

```
al hacer clic en [bandera verde]
por siempre
  ir a puntero del ratón
```

