



#CreandoComunidad #Scratch

#10 Lluvia

Los objetos van a "llover" cayendo del cielo. Se van a crear copias de los objetos, que se llaman "clones" para que desde un mismo objeto aparezcan varios. Usamos números aleatorios para que los objetos cambien el lugar donde aparecen y caigan a velocidades distintas. Esto le da un efecto más natural que si cayeran juntos del mismo lugar.

Código

Objetos

```
al presionar tecla espacio
por siempre
  ir a x: número aleatorio entre -200 y 200 y: 300
  repetir 60
    sumar a y número aleatorio entre -10 y -50
  esperar número aleatorio entre 0.2 y 1 segundos
  crear clon de mí mismo
```

```
al comenzar como clon
por siempre
  ir a x: número aleatorio entre -200 y 200 y: 300
  repetir 60
    sumar a y número aleatorio entre -10 y -50
  esperar número aleatorio entre 0.2 y 1 segundos
  crear clon de mí mismo
```

